

§1 Inhalte

Für alle von euch erschaffenen Inhalte in welcher Form auch immer* gilt:

* Schilder, Bauten, Discord, Nicknamen, Benennung von Tieren/Gegenständen usw.

1. Keine Beleidigungen, Anstößigkeiten oder Provokationen
2. Keine rassistisch-, sexistisch-, politisch- oder religiös-provokanten Äußerungen
3. Keine politischen Skins und Bauten
4. Keine Werbung

Für Äußerungen und Textinhalte* gilt zudem:

* Chat, Voice Chat, Discord, und alle anderen Möglichkeiten zur Kommunikation zwischen Spielern

1. Keine sich wiederholenden Nachrichten (Spam)
2. Kein dauerhafter Gebrauch von CAPSLOCK (Großschreibung wird im Internet als Schreien interpretiert)
3. Satzzeichen sind keine Rudeltiere.
4. Betteln und Spendenaufrufe jeglicher Form sind verboten.
5. Nehmt Rücksicht auf eure Mitspieler und führt private Unterhaltungen im Privatchat, wo sie hingehören.

§2 Bauordnung

1. **Keine Chunkloader**
2. **Tierhaltung:** Pro Spieler bzw. Base dürfen maximal 40 Entitys gehalten werden. Dazu zählen alle Monster, Tiere, Dorfbewohner sowie Trichter-Minecarts. Von einer einzelnen Entity-Art dürfen dabei höchstens 15 Exemplare pro Spieler/Base existieren.
Itemframes sind von dieser Regel ausgenommen, dürfen jedoch getrennt maximal 50 Stück pro Spieler/Base betragen.
Zusätzlich gilt: Innerhalb des Entity-Limits dürfen pro Spieler/Base maximal 30 Nutztiere gehalten werden. Als Nutztiere gelten alle zähm- oder züchtbaren Tiere, die üblicherweise zur Haltung oder Zucht genutzt werden (z. B. Kühe, Schafe, Hühner, Pferde, Bienen usw.).
3. **Farmen:** Bei auftretenden Server-Lags, die durch überdimensionierte Farmen verursacht werden, behalten wir uns vor, diese Farmen zu deaktivieren.
4. Generell werden alle Aktivitäten, die zu einer übermäßigen Serverbelastung führen, unterbunden.
5. **Haltet mit euren Bauten Abstand von Bauten die nicht euer eigen sind**
6. **Trichter und automatische Lager:** Es ist zu versuchen, möglichst wenige Trichter und Trichterloren zu verwenden.
Automatische Lager sind auf maximal 5 Items zu beschränken, sofern diese an einer Farm und nicht in einer häufig geladenen Base sind. In einer Base ist auf Automatische Lager zu verzichten. Ausnahmen sind mit dem Mod-Team oder Nils

durch ein Discord-Ticket abzusprechen.

Die maximale Anzahl an Trichtern ist auf 50 limitiert (Pro Spieler/ Base).

7. **Minecarts:** Es ist auf unnötige Minecarts zu verzichten, sie sind auf 15 (pro Spieler/Base) limitiert. Sie dürfen nicht dauerhaft fahren.

§3 Modifikationen und Bots

1. Unerlaubte Clientmodifikationen, Hacks, Cheats und andere Tools, die dem Spieler einen Vorteil verschaffen, sind verboten. Verstöße werden mit einem permanenten Ban bestraft. Bei Rückfragen bitte einen Moderator kontaktieren.
2. Auf die Freecam-Mod ist zu verzichten, da diese oft für einen Spielvorteil ausgenutzt wurde.

§4 AFK-Regeln

1. Während Nils Live ist oder die TPS schlecht sind, ist es grundsätzlich verboten, AFK zu stehen.
2. AFK-Brunnen oder andere Methoden, um das AFK-System zu umgehen, sind nicht erlaubt.

§5 Spielfehler

1. Jegliche Form von Glitching, Bugusing, Cheaten oder Hacken ist verboten und wird mit einer permanenten Sperre bestraft.
2. Solltet ihr irgendwelche Fehler finden, seid ihr verpflichtet, diese unverzüglich zu melden. Hierzu könnt ihr via Discord ein Ticket erstellen oder ingame einen Mod kontaktieren.
3. Absichtliche Ausnutzung von Fehlern sowie nachweisbares Nicht-Melden führt zu einer möglicherweise permanenten Sperrung. Ebenso werdet ihr verantwortlich gemacht, wenn ihr anderen Spielern von einem Problem erzählt, welches diese dann ausnutzen, also gebt am besten nur dem Mod-Team Bescheid.

§6 Sprache

Die Amtssprache auf diesem Server und in unserem Discord ist Deutsch. Texte und Sprache in der öffentlichen Umgebung sollten daher auch für das allgemeine Verständnis auf Deutsch geführt werden.

§7 Universelle "Lasst eure Mitspieler in Frieden"-Regel

1. Wer fernab von Beleidigungen Möglichkeiten findet, anderen Spielern den Spielspaß zu verderben, muss mit Bans und Mutes bis hin zum Einsatz von §12 rechnen. Dazu zählen Belästigungen im Chat, Discord oder Voicechat, das Blockieren oder Behindern von Bauvorhaben usw.
2. Das Töten von Spielern ist ausdrücklich erlaubt, sofern diese bei sich PVP aktiviert haben. Wer die vorhandenen Möglichkeiten, sich zu schützen, nicht nutzt, nimmt das Risiko in Kauf, getötet zu werden und kann sich nicht auf §7.1 berufen.
3. Entscheidender Faktor ist immer die Absicht, die hinter eurer Aktion steht. Wenn das Team der Meinung ist, dass ihr einen anderen Spieler nur ärgern oder ihm schaden wolltet, verletzt ihr §7.1.

§8 Weg ist weg

1. Verlorene Gegenstände werden nicht ersetzt, wenn der Verlust auf einen Serverfehler zurückzuführen ist. Falls ein Item in einen fremden Trichter fällt, kann ein Moderator um Hilfe gebeten werden. Bei wiederholten Vorfällen kann der Anspruch auf Unterstützung entfallen.
2. Es kann Ausnahmen geben, wenn z.B. aufgrund eines Serverfehlers alle Spieler betroffen sind und wir deshalb ein Backup einspielen müssen.
3. Verlorene oder despawnte Items werden nicht durch Mods im Kreativmodus erstattet.
4. Sollten Mobs Items aufsammeln, können diese nicht wiederhergestellt werden.

§9 Meldepflicht

Wer einen Regelverstoß beobachtet hat oder nachträglich von einem erfährt, ist dazu verpflichtet, diesen zu melden. Geschieht das nicht und der Spieler wird erwischt, werdet ihr automatisch zum Komplizen.

§11 Beschwerden

1. Entscheidungen vom Team sowie Anschuldigungen von Spielern werden nicht im Chat diskutiert. Wenn es Beschwerden gibt oder sich jemand unfair behandelt fühlt, kann er zu diesem Thema einen Beitrag per Konversation an die verantwortlichen Teammitglieder verfassen oder die Angelegenheit persönlich klären.
2. Wir gehen offen mit Kritik um, weshalb ihr euch unbedingt zu Wort melden solltet, wenn ihr euch ungerecht behandelt fühlt. Die letzte Instanz bei Beschwerden ist die Projektleitung, an die ihr euch bitte erst wendet, falls euch das übrige Team nicht weiterhelfen kann.
3. Wenn ihr mehrfach fehlerhafte Anschuldigungen gegen andere Spieler erhebt, werdet ihr selbst dafür bestraft.

§12 Virtuelles Hausrecht

Wir behalten uns das Recht vor, Spieler auch unbegründet aus unserer Community auszuschließen, wenn wir der Ansicht sind, dass diese der Community schaden. Damit ist jegliche Diskussion im Falle einer Sperrung hinfällig.

§13 Betrug

Es ist nicht erlaubt, auf irgendeine Art zu betrügen. Dazu zählt z. B. die Nutzung unerlaubter Tools (§3) oder die Ausnutzung von Fehlern (§5). Für Vereinbarungen, die ihr untereinander trefft, seid ihr selbst verantwortlich, sofern es keinen Beweis der Schuld des Angeklagten gibt. Es gilt die Unschuldsvermutung.

§14 Verantwortlichkeit

Ihr seid für alles verantwortlich, was mit eurem Account passiert. Es ist egal, wer den Account benutzt hat – wenn damit gegen Regeln verstoßen wird, müsst ihr die Folgen tragen. Gebt euren Account also niemandem weiter und schützt eure Zugangsdaten.

Pro **Internetverbindung** (z. B. euer Zuhause oder euer WLAN) ist **nur ein Account erlaubt**. Wenn bei euch mehrere Personen auf dem Server spielen möchten, **müsst ihr vorher ein Ticket auf unserem Discord erstellen**, um eine Ausnahme zu beantragen. Ohne Erlaubnis kann die Verbindung vom Server ausgeschlossen werden.

Außerdem ist es **verboten, VPNs, Proxys oder andere Tools zu benutzen**, die eure echte Internetverbindung verstecken. Auch das kann zu einem Ausschluss führen.

§15 Unerlaubtes PvP und Trollen

1. Es ist verboten, Spielern an Orten Schaden zuzufügen, an welchen diese normalerweise nicht angegriffen werden können (z. B. in PvP-geschützten Zonen). Solltet ihr dafür verantwortlich sein, dass ein Spieler in diesen Bereichen Schaden nimmt oder sogar stirbt, gilt dies als unerlaubtes PvP. Die Nachweispflicht liegt beim Geschädigten.
2. Es ist verboten, Spieler, die ihr nicht persönlich kennt, oder mit denen ihr nicht gut befreundet seid, zu Trollen, Verstöße werden mit einem angemessenen Ban bestraft.
3. Das Töten eines Spielers mit Lava oder ähnlichem ist komplett untersagt und wird mit einem Ban bestraft.
4. Fallen jeglicher Art sind verboten.
5. Das absichtliche Einsperren eines Spielers in einem geclaimten Bereich ist verboten

§!! Verwarnungen

- 1 Verwarnung: 15 min Tempban
- 2 Verwarnung: 30 min Tempban
- 3 Verwarnung: 3 Stunden Tempban
- 4 Verwarnung: 6 Stunden Tempban
- 5 Verwarnung: 1 Tag Tempban
- 6 Verwarnung: Perma-Ban

Ein Warn/ Verwarnung verfällt nach drei Monaten, sofern zu diesem Zeitpunkt die Strafe abgelaufen ist. Bei einem Perma-Ban verfallen zwar die Warnungen, jedoch nicht die Strafe.

§!! Bans

1. Wir behalten uns vor, fehlerhafte Bans frühzeitig aufzuheben.
2. Diskussionen über die Dauer einer Strafe werden mit einer Erhöhung der Sanktionen gehandhabt.
3. Wer sich an Ban-Strafen herantastet oder etwas „Illegales“ tut, obwohl er es besser weiß oder wissen sollte, wird stärker bestraft.
4. Das Betteln nach der Aufhebung einer Strafe im Stream führt zu einer Verstärkung der Sanktionen, darunter fallen der Ban auf dem Server und bei Spamming/ Nerven ein Timeout im Stream.

§!! Vorbehalte

Wir behalten uns vor, sämtliche Regeln zu erweitern, falls dies nötig ist. Jeder Moderator und jedes Teammitglied hat das Recht, die Schwere der Strafe selbst festzulegen.

Stand 01.08.2025